

REGLE DU JEU
AVALAM

- 1 plateau de jeu
- 24 pions violet
- 24 pions vert
- règles du jeu en plusieurs langues dont le français

A partir de 8 ans
2 joueurs



But du jeu :

Posséder un maximum de tours dont le pion supérieur est de sa couleur choisie.

Déroulement du jeu :

Une tour est constituée de 1 à 5 pions.

Un joueur marque 1 point quand le sommet de la tour est occupé par un de ses pions.

A tour de rôle, chaque joueur effectue un déplacement à partir de n'importe quel pion ou pile de pions. Chacun est libre de jouer comme bon lui semble. (Horizontale, verticale ou diagonale) (Vert ou violet).

On ne peut pas déplacer un pion ou une pile de pions sur un emplacement libre, toujours sur un emplacement occupé par un ou plusieurs pions.

Fin du jeu :

La partie se termine quand aucun déplacement légal n'est possible.

Les joueurs marquent 1 point par tour dont le pion du dessus est de sa couleur. Le joueur avec le plus de points gagne la partie.

En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de tours de 5 pions remporte la partie.