

Règle du jeu

Black Hole

1 plateau de jeu
16 pions de 4 couleurs différentes
1 règle du jeu

2 à 4 joueurs



But du jeu : Eliminer ses adversaires de la surface de jeu en poussant leurs pions dans le trou du milieu du plateau et être le premier à atteindre 5 points.

Déroulement :

Chaque joueur choisit sa couleur de pions puis les dispose devant lui sur les emplacements ronds.

Chacun son tour, les joueurs vont pousser leurs pions en pichenette, et essayer de percuter les pions adverses pour les faire tomber dans le trou central.

Tous les coups sont permis ; directs ou indirects, appuis sur un de ses pions ou sur un pion adverse.

Lorsqu'un joueur rentre un pion adverse, il peut rejouer.

Si son pion rentre en même temps, il passe la main au joueur suivant.

Fin du jeu :

Soit Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur n'a plus de pions sur la surface de jeu.

On marquera 1 point par pions restant sur le plateau.

Soit le dernier joueur a qui il reste des pions sur la surface de jeu a gagné.

Il marquera 1 point par pions restante sur le plateau.

Attention : *S'il reste un pion au 2 derniers joueurs, et que l'un deux met les 2 pions dans le trou central en même temps, la partie est nulle, il n'y a pas de gagnants.*

Les Fautes :

- *Si un joueur fait sauter un de ses pions hors du plateau, ce pion est perdu pour la partie. Si c'est un pion adverse, le pion est replacé sur le rond le plus proche de la sortie.*
- *Si un joueur se trompe et joue un pion adverse, son pion le plus éloigné sera éliminé pour toute la partie.*