

REGLE DU JEU

CHEVALET D'ADRESSE

1 chevalet pliable
2 plateaux de jeux à trous
2 boulons (noir et blanc)

A partir de 5 ans
Individuel
1 joueur de chaque coté du chevalet



But du jeu :

Le but de l'exercice est de guider la bille entre les trous du panneau jusqu'à l'une des niches située en haut du plateau, en agissant sur les deux poignées, simultanément.

Conçu pour stimuler la coordination œil-main, ce jeu permet également de travailler le contrôle des gestes.