

Règle du jeu

Cible de dés Maxi

1 plateau carré
16 dés (4 dés X 4 couleurs)
1 règle du jeu

A partir de 6 ans
2 à 4 joueurs



But du jeu : Le but du jeu est d'obtenir le plus haut score.

Déroulement :

Chaque joueur dispose de 4 dés de sa couleur.

Chacun son tour, les joueurs vont lancer les dés dans la cible afin de positionner leur dé dans une zone à multiplicateur.

Lorsque les joueurs ont lancé tous leurs dés, ils doivent compter leurs points :

Pour Cela, il faut multiplier la face du dé avec le multiplicateur de la zone où il se trouve.

Exemple sur le dessin :

Jaune : $(4 \times 0) + (2 \times 0) + (5 \times 5) + (1 \times 20) = 45$

Lorsqu'un dé chevauche une ligne, le plus petit multiplicateur est pris en compte.

Fin du jeu :

Le joueur ayant marqué le plus haut score gagne la partie.