

# Règle du jeu

## Courses des chevaux

1 plateau  
4 chevaux  
Des jetons  
1 règle du jeu

A partir de 7 ans  
2 à 4 joueurs



**But du jeu :** Avoir le plus de jetons.

### Déroulement :

Le jeu se joue en 5 manches.

Chaque joueur reçoit 10 jetons.

En début de chaque manche, les joueurs doivent miser sur un cheval gagnant. Pour cela ils doivent choisir le nombre de jetons qu'ils veulent miser et les déposer sur le fond du plateau.

Chaque joueur ne peut miser que sur une couleur.

Chacun reçoit 5 cartes en main.

Les cartes permettent de faire avancer ou reculer les chevaux de la couleur indiquée par la carte : *Le deux de cœur fera avancer le cheval sur la ligne de cœur de 2 cases.*

Le cheval qui atteint le premier la ligne d'arrivée est le gagnant.

Les joueurs qui ont misé sur ce cheval gagnent 2 fois leur mise de départ. Les autres perdent leur mise.

**Fin du jeu :** Le jeu s'arrête après 5 manches.

Celui qui obtient le plus de jetons a gagné la partie.