

## Règle du jeu

# Fermez La Boite

1 plateau avec 10 clapets  
2 dés  
1 règle du jeu

A partir de 6 ans  
2 joueurs et plus  
Individuel



**But du jeu :** Abaisser les clapets et obtenir le plus petit score.

### **Déroulement :**

Déterminer le nombre de manches à jouer.

Un joueur lance les deux dés en même temps puis il abaisse les clapets qui correspondent aux chiffres obtenus : Le joueur ferme les chiffres correspondants à son tirage, soit en décomposant les points de chaque dé, soit en les additionnant.

Exemple : les dés indiquent 5 et 3 :

Le joueur pourra fermer le clapet 8, ou les clapets 7 et 1, ou les 6 et 2, ou les 5 et 3 ou les 4 et 4.

Le joueur lance les dés tant qu'il peut fermer un clapet.

Quand il ne peut plus fermer de clapets, le joueur termine sa manche et la somme des chiffres restant visibles lui est comptée.

Puis c'est au joueur suivant.

Après chaque manche il faut additionner les scores des clapets encore visible.

**Fin du jeu :** Le jeu s'arrête lorsque le nombre de manches déterminé au départ a été joué.

Le gagnant est celui qui *en additionnant chacun des clapets restants de chaque manche* obtient le plus petit score.