

Règle du jeu

La maison mic-mac des animaux

6 maisons
36 animaux
1 boîtier en bois
1 règle du jeu
2 notices

2 à 6 joueurs



But du jeu : Etre le premier récupérer ses 6 animaux

Déroulement :

Choisir une maison au hasard et la variante de jeu :

- maison couleur ou maison animal
- en lançant le dé ou en memory

Placer tous les animaux sur la table

- Face visible pour la variante avec les dés
- Face caché pour la variante memory

1- Pour la Maison couleur : les joueurs doivent récupérer les 6 animaux différents de la même couleur de sa maison.

En lançant le dé animal : lancer le dé animal puis prendre l'animal correspondant à la couleur de sa maison. Si le joueur possède déjà cet animal il passe son tour.

En jeu de memory : choisir une carte animal sur la table, si l'animal est de la même couleur que sa maison, vous pouvez positionner la carte dans sa maison sinon le joueur la repose sur la table face cachée

2- Pour la Maison animal: les joueurs doivent récupérer les 6 couleurs différentes du même animal correspondant à sa maison.

En lançant le dé couleur : lancer le dé couleur puis prendre l'animal qui correspond à sa maison de la couleur indiquée par le dé. Si le joueur possède déjà l'animal de cette couleur il passe son tour.

En jeu de memory : choisir une carte animal sur la table, si l'animal est de la même couleur que sa maison, vous pouvez positionner la carte dans sa maison sinon le joueur la repose sur la table face cachée.

Fin du jeu : Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur a rempli sa maison.