

Règle du jeu

Le jeu de l'Arbre

1 plateau arbre en deux parties
10 pommes
10 poires
10 cerises
10 prunes
4 sacs papiers (paniers)
1 corbeau
1 dé
1 règle du jeu

2 à 4 joueurs
A partir de 3 ans



But du jeu : Les joueurs essayent de cueillir les fruits avant que le corbeau ne les vole.

Déroulement : Les fruits sont répartis sur l'arbre à l'aide des aimants. Et le corbeau est installé sur la première marche de l'échelle.

Chaque joueur prend un sac.

Chacun son tour, les joueurs lancent le dé et appliquent les effets du dé :

- La couleur rouge, jaune, verte ou bleue : Le joueur cueille un fruit de la couleur correspondante et le met dans son panier. S'il n'y a plus de fruit correspondant, le joueur passe son tour.
- Le sac : Le joueur doit cueillir deux fruits au choix et les met dans son panier.
- Le corbeau : le corbeau monte d'une marche sur l'échelle.

Fin du jeu :

Si les joueurs réussissent à cueillir tous les fruits avant que le corbeau soit arrivé à la dernière marche de l'échelle, ils gagnent tous la partie : ils ont tous été plus rapides que le gourmand corbeau.

Si, au contraire, le corbeau est arrivé à la dernière marche de l'échelle avant que tous les fruits ne soient cueillis, ce sont tous les joueurs qui ont perdu la partie, car le voleur a été plus rapide qu'eux.