

Règle du jeu

Les petits chevaux

1 plateau
16 chevaux de 4 couleurs
1 dé
1 règle du jeu

2 à 4 joueurs



But du jeu : Amener ses 4 chevaux à l'écurie qui est la case centrale en haut des escaliers numérotés.

Déroulement : Chaque joueur choisit sa couleur, prend les quatre petits chevaux correspondants et les place dans l'enclos.

Le joueur qui fait le plus gros chiffre au dé commence. Il joue le dé :

- **s'il fait 6**, il peut sortir un cheval de l'enclos, le place sur la case départ et rejoue. Il avance ensuite son pion dans le sens des aiguilles d'une montre du nombre de cases indiqué par le dé.
- **S'il fait un autre chiffre**, c'est au joueur suivant de jouer (sauf si un de ses chevaux est déjà sur la case départ ou sur le parcours).

A chaque tour, le joueur lance le dé et avance le cheval de son choix (il doit être sorti de l'enclos) d'autant de cases que de points obtenus au dé.

Lorsqu'un joueur fait un 6, il peut choisir entre :

- faire sortir un nouveau cheval de son enclos
- ou faire avancer un cheval qui est déjà sur le circuit.

Dans les deux cas, le joueur rejoue.

Lorsqu'un cheval arrive sur une case où se trouve déjà un cheval adverse : il le renvoie dans son enclos.

Lorsque deux chevaux de la même couleur sont sur la même case : personne n'a le droit de les dépasser.

Quand un cheval a effectué un tour complet : le joueur doit faire le chiffre exact pour s'arrêter devant son escalier. Si le chiffre est trop grand, il avance jusqu'à la case puis recule du nombre de cases indiquant la différence entre le chiffre à faire et le chiffre fait.

Une fois que le joueur se trouve sur la case située juste devant l'escalier de sa couleur, il doit remonter marche par marche jusqu'au centre du jeu pour rentrer à l'écurie. Pour cela, le joueur doit obtenir à chaque fois le chiffre exact inscrit dans la case (le 1 pour aller sur la case 1, le 2 pour aller sur la case 2...) et encore un 6 pour arriver à l'écurie.

Fin du jeu : Le vainqueur est celui qui aura rentré, le premier, ses 4 petits chevaux à l'écurie.