

Règle du jeu

Quatro

1 plateau
12 pions en bois
1 percuteur
1 règle du jeu

A partir de 7 ans
2 joueurs à 4 joueurs



But du jeu : rentrer le plus de pions colorés dans les zones de couleur.

Le plateau est divisé en 4 zones donc chaque joueur choisit sa zone et devra placer le percuteur dans celle-ci.

Le percuteur servira à pousser les pions de couleurs.

Déroulement :

Le premier joueur place le percuteur où il veut dans sa zone de lancement.

A l'aide du percuteur chaque joueur essaye de pousser les pions dans les zones de couleurs.

Lorsqu'un pion est placé dans une zone de couleur, le joueur le récupère :

- Chaque pion placé dans le demi-cercle de la même couleur du pion rapporte 2 points et le joueur peut rejouer.
- Chaque pion placé dans un demi-cercle d'une autre couleur que le pion rapporte 1 point et le joueur passe la main.

Attention : pour que le pion soit validé il faut que celui-ci ait au moins la moitié de sa surface à l'intérieur de la zone de couleur.

Fin du jeu : Lorsque tous les pions sont récupérés, le joueur ayant le meilleur score gagne la partie.