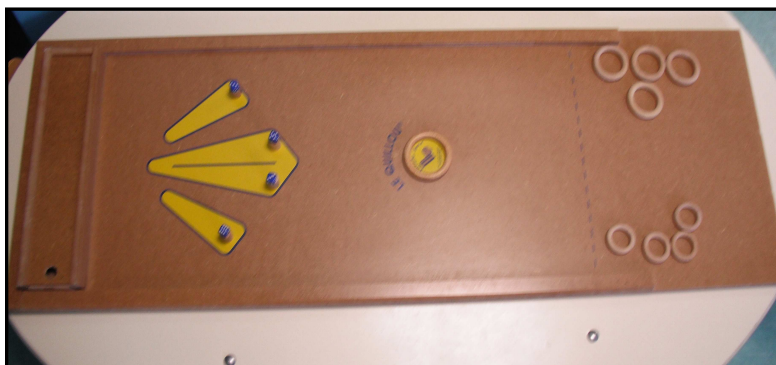
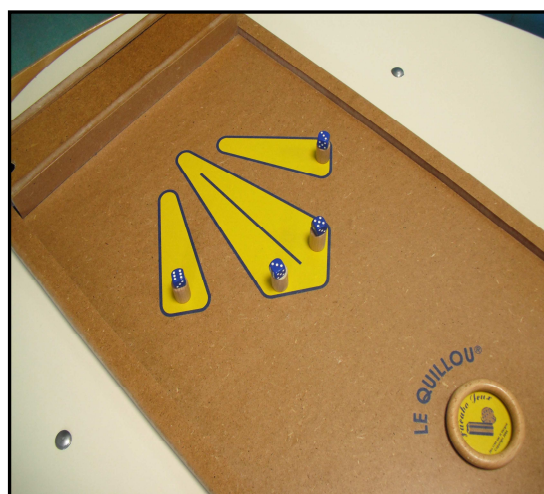


Règle du jeu Quillou

1 plateau
4 Quillous (rondin de bois)
4 dés
8 anneaux (4 petits et 4
grands)
1 règle du jeu



A partir de 8 ans
2 joueurs
En équipe de 2 ou 4



But du jeu : Le but du jeu est de faire glisser les anneaux pour faire tomber les dés ; posés sur les « Quillous » ; dans les anneaux afin de marquer le plus de points possible.

Déroulement :

Poser un Quillou par emplacement dessiné sur le plateau, puis poser un dé sur chacun des quillous.

Prendre soit les 4 petits anneaux soit les 4 grands anneaux soit 2 petits et 2 grands.

A tour de rôle, chaque joueur fait glisser un à un les 4 anneaux pour renverser les quillous, et faire tomber le dé dans l'anneau.

Les points se comptent en additionnant les résultats de chaque dé tombé dans les anneaux à chaque tour.

La partie se joue en 3 tours.

Fin du jeu : Le gagnant est celui qui obtient le plus de points après 3 tours de jeu.