

Règle du jeu

Roule-Cocotte

1 plateau de jeu rond (en 2 parties avec 1 pivot central)
12 poules « couvercle »
40 œufs
1 dé

A partir de 3 ans
2 à 4 joueurs



But du jeu : Le but du jeu est de ramasser un maximum d'œufs.

Déroulement :

Il faut repartir tous les œufs dans les nids.

Lancer le dé et soulever une poule : Le dé indiquera ce que vous pouvez ramasser :

- le dé indique les chiffres 1, 2 ou 3:

S'il y a autant d'œufs qu'indique le dé, le joueur prend tous les œufs.

S'il y'a plus d'œufs qu'indique le dé, le joueur prend uniquement le nombre d'œufs indiqué par le dé.

S'il y a moins d'œufs qu'indique le dé, dommage le joueur prend que ce qu'il y dans le nid.

- le dé indique le trèfle :

Le joueur choisit une poule et il prend tous les œufs qui se trouvent dans le nid

Fin du jeu :

Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur a récupéré le nombre d'œuf déterminé en début de

partie : Pour 2 et 3 joueurs → 11 œufs

Pour 4 joueurs → 8 œufs

Ce joueur gagne la partie.