

## Règle du jeu

# Roulette des Animaux

1 socle  
1 plateau « roulette »  
1 plateau « animaux »  
5 pions de différentes couleurs  
1 pion marqueur « Grand chef »  
5 X 10 jetons rond

A partir de 3 ans  
2 à 5 joueurs



**But du jeu :** Au bout de 5 manches, celui qui possède le plus de jetons à sa couleur à gagner.

**Préparation :** Chaque joueur choisit son pion de couleur.

**Déroulement :** Le jeu se déroule en 5 manches.

Chaque joueur doit miser sur une case animal avec son pion de couleur mais on ne peut pas miser sur un animal déjà choisit par un autre joueur.

Puis faire tourner la roulette : lorsque celle-ci s'arrête sur un animal, il faut poser le pion « Grand Chef » sur cette case.

**Pour récupérer ses gains :**

- Si un joueur a misé sur l'animal gagnant : celui-ci récupère 3 jetons de sa couleur.
- Si un joueur a misé sur un animal qui appartient à la même ligne ou la même colonne que l'animal gagnant : celui-ci récupère 1 jeton rond de sa couleur.
- Les autres joueurs, dont la case ne correspond ni avec la ligne ni avec la colonne de l'animal gagnant ne gagne pas de jetons.

Chacun récupère ses gains et son pion.

Puis une nouvelle manche commence : miser, faire tourner la roulette, poser le pion « Grand Chef » et récupérer ses gains.

**Fin du jeu :**

Au bout de 5 manches, le joueur qui a récupéré le plus de jetons a gagné.

Si un joueur récupère ses 10 jetons avant la fin des 5 manches, celui gagne la partie.