

Règle du jeu

Rush Hour

1 plateau plastique
12 voitures
4 camions
2 plaques illustrations de départ

A partir de 7 ans
Individuel



But du jeu : Faire sortir (glisser) la voiture rouge, qui est coincée, par la porte en face de celle-ci.

Choisir un défi sur la plaque puis installer les voitures correspondantes à l'endroit indiqué.

Déroulement :

Vous devez déplacer les voitures et camions en les faisant glisser, horizontalement ou verticalement, de manière à dégager le passage devant la voiture rouge pour que celle-ci puisse glisser vers la sortie.

Fin du jeu : Lorsque le passage est dégagé et que la voiture peut sortir ; vous avez réussi le casse-tête.