

Règle du jeu
STAR MASTER

1 plateau de jeu
2 pieds
9 blocs couleurs
1 dé
45 boules
1 boîtier en bois

A partir de 3ans
2 à 6 joueurs



But du jeu : être le premier à récupérer 6 pions de couleurs différentes.

Déroulement du jeu :

Placer les cubes, côté couleur visible, sur le plateau de jeu. Vous disposez d'une minute pour mémoriser leur emplacement avant de les retourner.

Le dé indique :

- *soit une couleur*, et dans ce cas le joueur doit retourner le cube sur lequel se trouve la même couleur. La couleur du cube retourné doit être vue par tous les joueurs.
- *soit une étoile*, et dans ce cas le joueur retourne un cube dont il aura préalablement choisi et annoncé la couleur.

→ Si le joueur trouve le cube ayant la même couleur que le dé, il place le pion de couleur correspondant devant lui sur le plateau de jeu.

→ Si le joueur *ne trouve pas* le cube désigné par le dé, il replace le cube soulevé au même emplacement et passe le dé au joueur suivant.

→ Si le dé indique une couleur déjà trouvée par le joueur et bien c'est dommage pour lui. Il passe son tour.

Fin du jeu : Le premier qui récupère 6 boules de couleurs différentes sera vainqueur.