

Règle du jeu

Table à glisser

1 plateau
2 poignets
1 palet
1 règle du jeu

A partir de 6 ans
2 joueurs



But du jeu : Défendre son camp et marquer des points en envoyant le palet dans le camp adverse.

Déroulement :

Choisir un score à atteindre par exemple 5.

Utiliser les poignets pour défendre son camp et tenter de marquer des buts.

La ligne du milieu ne peut être franchie par la poignée des joueurs.

A chaque fois que vous parvenez à marquer un but, vous marquez 1 point.

Tous les coups directs et indirects sont permis.

Fin du jeu : Le premier joueur qui atteint 5 point gagne la partie.

Variantes :

Le gagnant est le premier à atteindre 5 points, mais il faut 2 points d'écart pour gagner ; Par exemple si les 2 joueurs sont à 4 points à 4 points, le score minimum sera de 6 à 4 pour avoir un gagnant et ainsi de suite.