

# Règle du jeu TOUR DE DÉS GÉANTE

6 dés X 4 couleurs = 24  
1 règle du jeu

2 à 4 joueurs  
A partir de 6 ans



La « Tour de Dés Géante » enchante les personnes qui recherchent des grands jeux de dés.

**But du jeu :** Le but de la tour de dés est d'empiler tous ses dés.

**Déroulement :** Chaque joueur reçoit 6 dés de la même couleur.  
Il faut ensuite choisir le mode de jeu :

1<sup>er</sup> mode de jeu : **Une tour individuelle :** chaque joueur empile uniquement les dés de sa couleur.

2<sup>ème</sup> mode de jeu : **Une tour commune :** tous les joueurs empilent leurs dés sur la même tour. Et au chiffre 6 on recommence au chiffre 1.

Chacun leur tour, les joueurs doivent lancer un dé puis l'empiler si c'est possible.

-Lorsqu'un joueur a fait le bon chiffre, il doit donc faire une tour de dés qui se suivent dans l'ordre croissant de 1 à 6.

-Si un joueur n'a pas le bon chiffre, il passe son tour et c'est au joueur suivant.

° Pour la tour individuelle : si la tour s'écroule, le joueur doit récupérer ses dés et recommence à partir du chiffre du dernier dé qui n'est pas tombé.

° Pour la tour commune : si la tour s'écroule, le joueur doit récupérer tous les dés tombés (même ceux des autres joueurs) et recommence à partir du chiffre du dernier dé qui n'est pas tombé.

**Fin du jeu :** Le premier joueur qui n'a plus de dés devant lui a gagné.