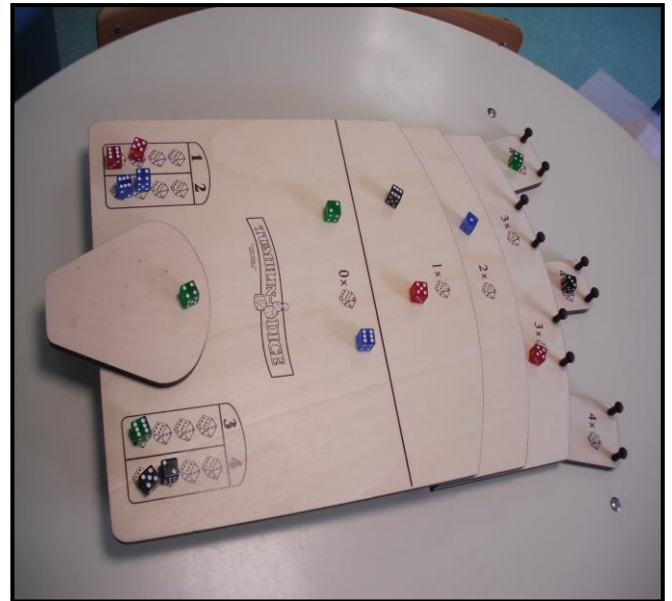


Règle du jeu

Tumblin dice

1 plateau en 3 partie
2 X 5 dés
2 X 4 dès
1 règle du jeu

A partir de 6 ans
2 à 4 joueurs



But du jeu : Le but est d'obtenir le meilleur score après avoir lancé tous les dés.

Déroulement : A son tour, chaque joueur pose un dé sur la plateforme et tente de le lancer (en pichenette) sur les escaliers sans le faire sortir du plateau.

A deux joueurs prend 5 dés chacun.

A quatre joueurs, prendre 4 dés chacun.

Lorsque tous les dés sont lancés, chaque joueur fera son décompte de points.

Chaque dé qui sera sur un escalier vaudra la face du dé multiplié par le chiffre correspondant à l'escalier.

Exemple :

- le dé rouge face 5 sur le plateau 1 vaudra 5 points ($5 \times 1 = 5$).

- le de vert face 4 sur le plateau 4 vaudra 16 points ($4 \times 4 = 16$).

Les dés sortis du plateau valent 0.

Fin du jeu : Le joueur qui possède le plus haut score gagne la partie